

# Copa Ibérica de Rallys Virtual 2024



## REGLAMENTO GENERAL

- ✓ **Art. 1.- AMBITO DE APLICACIÓN DEL PRESENTE REGLAMENTO**
- ✓ **Art. 2.- PRUEBAS PUNTUABLES - CAMPEONATO**
- ✓ **Art. 3.- REGLAMENTO PARTICULAR**
- ✓ **Art. 4.- INSCRIPCIONES**
- ✓ **Art. 5.- COMPETICIÓN**
- ✓ **Art. 6.- SESIONES DISPONIBLES**
- ✓ **Art. 7.- REGLAMENTO DEL EVENTO**
- ✓ **Art. 8.- VEHÍCULOS**
- ✓ **Art. 9.- PARTICIPANTES**
- ✓ **Art. 10.- CONDICIONES DE PISTA**
- ✓ **Art. 11.- OBLIGACIONES DEL PILOTO PREVIAS A LA COMPETICIÓN**
- ✓ **Art. 12.- COMUNICACIÓN DE RESULTADOS**
- ✓ **Art. 13.- PUNTUACIONES**
- ✓ **Art.13.1-PUNTUACIONES EQUIPOS**
- ✓ **Art. 14.- PREMIOS POR EVENTO**

## **Artículo 1. AMBITO DE APLICACIÓN DEL PRESENTE REGLAMENTO**

El presente Reglamento General es de aplicación en la Copa Ibérica de Rallys Virtual 2024.

## **Artículo 2. - PRUEBAS PUNTUABLES- CAMPEONATO**

Las pruebas puntuables serán: 6 Pruebas puntuables

- 21/01/2024 – Rally Valles Pasiegos.
- 17/03/2024 – Rally de la Espina.
- 19/05/2024 – Rally Sur de Condado.
- 21/07/2024 – Rally Cristian Lopez
- 15/09/2024 – Rally de la Vendimia.
- 17/11/2024 – Rally Ciudad de Valencia.

## **Artículo 3. - REGLAMENTO PARTICULAR (POR EVENTO)**

El reglamento particular de cada prueba se entregará, el mismo día del comienzo de las inscripciones a cada prueba y siempre será los lunes a las 12 del mediodía.

## **Artículo 4. - INSCRIPCIONES**

- El plazo de inscripciones será siempre una semana antes del comienzo de la prueba.
- La lista definitiva de inscritos estará publica desde el cierre de inscripciones.
- Los participantes no podrán des inscribirse bajo ninguna condición.
- Un organizador podrá rechazar una inscripción. En este caso, el interesado deberá ser informado lo mas tarde 24 horas antes de la prueba.
- El plazo de selección de vehículo, es el mismo plazo de las inscripciones.
- La organización se reserva el derecho de admisión.

## **Artículo 5. - COMPETICIÓN:**

- El formato de competición será por control horario, iniciándose la prueba siempre a las 10 de la mañana y finalizando a las 18:00 horas máximo.

## **Artículo 6. - SESIONES DISPONIBLES**

- Una única sesión.

## **Artículo 7. - REGLAMENTO DEL EVENTO**

- **Entrenos:** Se dará a todos los pilotos un shakedown el martes anterior a la prueba para comprobar el correcto funcionamiento de los servidores.

- **Carrera:**

- El procedimiento de salida:
  - El procedimiento de salida se realizará por control horario.
- Repostaje y reparaciones:
- Cada piloto podrá establecer el combustible necesario para realizar cada tramo cronometrado.

- **Otras normas en pista:**

- No se permite obtener ventaja fuera de pista en cada prueba si se diera el caso, se pondrá en su reglamento particular las zonas vigiladas por los comisarios deportivos para evita los recortes en los recorridos.
- Los límites de pista siempre serán la textura que marca la carretera sin contar los arceles y siempre habrá que tener una rueda dentro de los límites. Cualquier piloto que exceda los límites de pista será considerado dnf en esa pasada automáticamente.

- **Situaciones banderas:**

- Bandera azul: piloto en situación de doblaje.  
Debe ceder la posición de forma clara y segura, evitando entorpecer la marcha.
- Bandera amarilla: situación de riesgo.
- Bandera de cuadros: finalización de carrera.
- Bandera roja: paralización de carrera.

- **Coche de Seguridad:**

- La organización no dispondrá de coche de seguridad para este campeonato.

- **Prohibiciones:**

- Participar con un "lag" inestable que pueda provocar situaciones de riesgo.
- Conducir en dirección contraria.
- Dirección de carrera podrá descalificar al piloto que realice estas prohibiciones, tras haberle advertido.
- Piloto no presente 15 minutos antes en el canal indicado del Discord y dentro de servidor al pasar lista, será considerado **NO PRESENTADO**.

- **Caídas del servidor:**

- En caso de error en el Servidor el organizador avisara de como proceder en el canal de competición de Discord.

- **Post-Carrera:**

- Los pilotos deben finalizar las mangas atravesando la línea de meta.

- **Abandonos y Roturas en competición:**

- Cualquier rotura o abandono será calificado como DNF
- Se incluyen como rotura o abandono: las caídas del piloto con el servidor.
- Toda infracción que no este representada en la normativa será juzgada por la Dirección de Carrera y en su caso servirán para ampliar la misma.

- **Penalizaciones:**

- Salida atrasada: **5 segundos de penalización**
- No facilitar adelantamiento: **20 segundos de penalización**
- No respetar los límites de pista marcados por la organización en el reglamento particular de la prueba. **DNF en esa pasada.**  
DNF = 2 Minutos del peor tiempo en esa pasada del total de pilotos de su categoría.
- Todo piloto que no logre completar al menos la mitad + 1 de los tcs será considerado no presentado a la prueba y no puntuara.

**Artículo 8. - VEHÍCULOS:**

- Categoría 1: Hyundai I20.**
- Categoría 2: Citroën Xsara kitcar.**
- Categoría 3: Evo Makinen.**
- Categoría 4: Renault Clio Rally5.**

- Los modelos estarán libres para hacer set-up.
- Parámetros de los vehículos:
  - Asistencias a la conducción: Fabrica (ayudas que disponga el vehículo).
  - Danos: 100%.
  - Consumo: x1.
  - Desgaste de neumáticos: x2.
  - Efecto rebufo: Desactivado.
  - Calentadores: Desactivados.
- Los participantes deberán calcular el numero de litros para poder realizar la prueba completa sin entrar al box.

**Artículo 9. - PARTICIPANTES:**

- Todos los participantes, por el mero hecho de inscribirse a un evento, ceden todos los derechos de imagen de su participación en dicho evento, así como aquellas apariciones publicas en las que se haga alusión de su participación en el mismo.
- Los pilotos que habiendo descubierto un fallo ya sea en el coche como en la pista, se aprovechen de el, serán baneados del campeonato.
- La Administración se reserva el derecho de admisión.

## Artículo 10. - CONDICIONES DE PISTA:

### - **Condiciones:**

- Grip inicial: 100% seco  
85% mojado
- Horario pista: El que designe la organización.
  - El grip de la pista puede variar según las condiciones de la misma (asfalto viejo, asfalto nuevo, zonas húmedas etc.)

### - **Obtención de parte meteorológico:**

- Fechas:
  - Recogida de datos:  
Las temperaturas oficiales de cada prueba serán las mismas durante todo el evento, recogándose las mismas el mismo día de la prueba.

### - Datos a obtener:

- Temperatura ambiente.
- Temperatura pista.
- Viento.
- Climatología.

- Las condiciones serán las mismas en todos los servidores de competición.
- Si se diera el caso la lluvia podrá estar en los servidores, no siendo obligatoria la vista interior de coche.

## Artículo 11. - OBLIGACIONES DEL PILOTO PREVIAS A LA COMPETICIÓN

- Descarga de contenido y verificar acceso al servidor una vez habilitados los mismos.
- Sera obligatorio estar en el canal de voz de Discord, "sala-de-espera" 15 minutos antes del comienzo de cada ronda de participación.
- Los participantes presentados tendrán que estar en el servidor antes del reinicio del mismo.
- El no estar presente en los plazos estipulados en el conlleva a considerarse no presentado (NP).

## Artículo 12. - COMUNICACIÓN DE RESULTADOS

- Se establecerá una clasificación por categoría y campeonato después de cada evento.

### Artículo 13. - PUNTUACIONES

- La atribución de puntos se hará según el siguiente baremo para categoría y campeonato:

<b>1º</b>	<b>25 Puntos</b>
<b>2º</b>	<b>22 Puntos</b>
<b>3º</b>	<b>20 Puntos</b>
<b>4º</b>	<b>18 Puntos</b>
<b>5º</b>	<b>16 Puntos</b>
<b>6º</b>	<b>14 Puntos</b>
<b>7º</b>	<b>12 Puntos</b>
<b>8º</b>	<b>10 Puntos</b>
<b>9º</b>	<b>8 Puntos</b>
<b>10º</b>	<b>6 Puntos</b>
<b>11º</b>	<b>4 Puntos</b>
<b>12º</b>	<b>2 Puntos</b>

- La suma total de las puntuaciones de todos los eventos, dará el resultado de la clasificación general de cada categoría.
- En caso de empate en la clasificación, se desempata de las siguientes maneras:
  - Mejores resultados.
  - En caso de seguir el resultado en empate, será por primer mejor resultado valido.
  - Se quitará a todos los pilotos del campeonato los dos peores resultados al final de año como descarte.

Se podrán descartar 1 de las 6 pruebas del campeonato.

### Artículo 13.1 – PUNTUACIONES EQUIPOS.

Las puntuaciones de equipos están establecidas en el reglamento de equipos.

### Artículo 14. - PREMIOS POR EVENTO

Se entregará un trofeo para los tres primeros clasificados de cada categoría a la finalización del Campeonato.

En cada prueba si se diera el caso, la escudería organizadora de la prueba real entregara los premios que ellos consideren.

Se realizará un evento especial a la finalización de todos los campeonatos entre los pódiums de las 4 categorías de todos los campeonatos donde el ganador tendrá un trofeo especial.



Organiza:

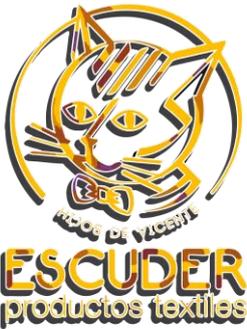


Colaboradores:





# CAMMUS



# BJ SIMRACING